鸿蒙应用开发设计专项职业能力考核规范

一、定义

运用ArkTS语言实现鸿蒙移动端应用程序的设计与开发的能力。

二、适用对象

运用或准备运用本项能力求职、就业的人员。

三、能力标准与鉴定内容

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 能力名称：鸿蒙应用开发设计 职业领域：计算机程序设计员 | | | |
| 工作任务 | 操作规范 | 相关知识 | 考核比重 |
| （一）  应用开发入门 | 1.能够实现 ArkTS 页面间跳转；  2.能够实现 JS 页面间跳转；  3.能够实现低代码页面间跳转。 | 1.DevEco Studio集成开发环境；  2.使用ArkTS语言、JS语言、低代码三种方式进行应用开发；  3.Stage模型应用包结构。 | 13% |
| （二）  Ability开发 | 1.能够实现入口页面布局；  2.能够实现页面间的跳转；  3.能够创建 UlAbility；  4.能够启动 UlAbility。 | 1. Stage模型综述； 2. UlAbility开发流程； 3. FormExtension开发流程。 | 25% |
| （三）  ArkTS语法 | 1.能够实现Stage 模型下的 UIAbility 开发，理解其生命周期；  2.能够实现 Stage 模型下的 Ability 内页面间的跳转与数据传递；  3.能够使用Stage 模型下的 AbilityContext启动另一个 Ability，并借助通信接口 Want，在Ability 间实现参数传递。 | 1.基础语法；  2.组件定义装饰器；  3.动态UI装饰器状态管理装饰器；  4.渲染控制；  5.使用限制与扩展。 | 26% |
| （四）  声明式开发范式组件 | 1.能够使用 ArkUl 提供的各类基础组件；  2.能够运用 ArkUl提供的各类容器组件与媒体组件的使用；  3.能够熟练操作 ArkUI提供的各类弹窗组件的使用；  4.能够通过组件间的组合搭配，构建出满足自身应用诉求的应用界面。 | 1.容器组件；  2.基础组件；  3.媒体组件；  4.弹窗。 | 26% |
| （五）  类Web开发范式基础 | 1.能够构建简单的用户界面能够活用弹性布局完成界面搭建；  2.掌握 CSS 样式书写以及样式选择器间的优先级关系；  3.掌握类 Web 开发范式下的事件绑定以及 DOM 元素获取。 | 1.JS UI 框架的说明；  2.开发基础语法；  3.构建用户界面。 | 6% |
| （六）  类Web开发范式组件 | 1.能够设计简洁且布局合理的界面；  2.掌握类 Web 开发范式组件的使用；  3.能够使用类 Web 开发范式构建所设计的界面；  4.能够实现类 Web 开发范式下简单的应用程序交互。 | 1.初识类 Web 开发范式组件；  2.容器组件；  3.基础组件。 | 4% |

四、鉴定要求

（一）申报条件

达到法定劳动年龄，具有相应技能的劳动者均可申报。

（二）考评员构成

考评员具备移动应用开发专业知识和实际操作能力，具有移动应用开发从业经验或职业技能考评经验，每个考评组中不少于3名考评员。

（三）鉴定方式与鉴定时间

采取上机操作方式进行，考核成绩实行百分制，成绩达60分鉴定为合格。考核时间为120分钟。

（四）鉴定场地和设备要求

每间考核机房面积约60平方米，至少配备1台服务器、1台管理机和30台考试机，2个摄像头（或1个摄像头，1个录像设备）。还需配备主考室及候考室。

设备最低配置如下：

1.服务器配置及设置：CPU:主频2.4GHz双核心4线程或同等性能以上，且均支持虚拟化；内存:8G以上；硬盘400G以上。

2.管理机配置：CPU:主频2.4GHz双核心或同等性能以上；内存:8G以上；硬盘250G以上。

3.考试机配置及设置：CPU:主频2.4GHz双核心或同等性能以上；内存:8G以上；硬盘250G以上。

4.摄像头配置：高清摄像头，即插即用